**Aula 1**

**Desafio Proposto**

**Criar em Java ou em C um *jogo-da-velha*, utilize matriz 3x3**

**Aula 2**

**Artigos comentados em aula:**

# **POO: o que é programação orientada a objetos?**

<https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos?gclid=Cj0KCQiAu62QBhC7ARIsALXijXQdxroQvyqFsG2GPgARMiRcX_Zmtr_ecXIYAL3WsGR8lDRXRLah72gaApvzEALw_wcB>

# **Programação Orientada a Objetos: Por que você deveria aprender POO?**

<https://blog.impulso.network/programacao-orientada-a-objetos-por-que-voce-deveria-aprender-poo/?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=ad-search-blog-impulso&gclid=Cj0KCQiAu62QBhC7ARIsALXijXTdbEd3QAmsMYlcH6SUxjgOTPtReV2DCkQTZu2ZSEUGEogTQn35FqEaAv3yEALw_wcB>

**Dica: Leiam 1 artigo técnico por semana e mais 1 artigo sobre Orientação à Objetos**